

Штурмовой косячок

Курим вдумчиво, посмеиваясь.

Косячок № 1.

Тактика уничтожения МЗА в колоннах.

Практически на всех серверах в целях для штурмовиков присутствуют разные колонны – танковые, колонны снабжения, смешанные колонны. В одних колоннах танков нет вообще, в других их мало, в третьих больше танков, танки присутствуют также разных типов – легкие, средние, тяжелые. Уничтожение танков бортовым стрелковым оружием, бомбами, ракетами, специальными противотанковыми средствами (ПТАБ), требует от пилота определенного мастерства.

Однако перед тем, как штурмовикам приступить собственно к уничтожению танков, необходимо подавить вражескую МЗА (малокалиберную зенитную артиллерию) в колонне, которая присутствует практически всегда.

Поэтому для начала – рассмотрим варианты её уничтожения.

Несколько приобретенных на практике аксиом «обращения» с зенитками в колоннах:




1) Желательно вблизи от зениток летать так (коли уж делать тебе было нехрен, и ты, дурашка, залез туда), чтобы скорость твоего углового перемещения относительно зениток была высокой и постоянно менялась (желательно не в одной плоскости). Зенитки берут упреждение при стрельбе по тебе (вот твари то какие 🤖), могут и «пристреляться» по цели с постоянным угловым перемещением, хотя обычно и в этом случае зенитки сначала мажут (подчеркнуто специально, как расслабишься по поводу мажут – так тут тебе и влепят, падонки 🤖).


2) При выполнении маневров – строй их так, чтобы в момент изменения направления полета менялась и его высота, так как есть немалый риск, что в тебя попадут в момент разворота – твоя угловая скорость падает, и может совпасть с трассами зениток. Иначе говоря, ты сам влезешь в их трассы, так как твое угловое перемещение совпадает с упреждением, взятым зениткой/зенитками (не, ну если ты умеешь летать и без


крыльев/хвоста/двигла - то пожалста-пжалста 😊🤖😊).


3) Если работаешь в группе – не иди на зенитку, которая бьет именно по тебе – прикинь, как её поддержать подольше – пусть её уничтожат твои товарищи.

4) Бывают все же случаи, когда идешь на зенитку, которая по тебе стреляет и ситуация недвусмысленная – или она тебя или ты её (но блиииин, какая же это брутальная ситуация, да?). Не секрет, что для разных калибров дальность прямого выстрела разная. Т.е. грубо говоря - снаряд летит практически не снижаясь. В таком случае пригодится такая памятка по дальности прямого выстрела (ну, примерно) - для демагфлаков 20мм (яркие синие трассеры) – примерно на удалении в 500м, демагфлаки 37мм (красные

трассеры) – примерно на удалении 700-800м от него, ЗСУ-37 (блёклые синие трассеры) и Бофорс (красные трассеры) – примерно до 900м. Вывод – надо знать, что именно по тебе садит, и уничтожать это лучше до того, как влетишь в эту зону (другое дело, что попади ты еще попробуй с километра в ту же ЗСУ, аха, снайпер ты наш ). При этом до вхождения в эту зону лучше идти без снижения относительно ствола зенитки, так сказать «глядя прямо в её дуло» - в этом случае её снаряды будут «уходить под тебя» (баллистика, мать её), будешь снижаться по прямой – ну собсна такой вот «вялый» снаряд и словишь прямо в лоб ( - не знаю, зачем я его тут поставил, просто красиво и мне нравится ).

5) Зенитки в колоннах лучше уничтожать, заходя поперек колонны. При этом помни – если зенитки никто не отвлекает и все бьют по тебе – даже при игре высотой после стрельбы – ты можешь быть сбит с вероятностью 40-50% за 300м до колонны и через 300м после нее. Будешь пробовать играть в этой зоне с горизонтальным маневром – будешь сбит с вероятностью 70-80%. Дальше вероятность выжить тем выше, чем ты дальше от колонны. Причины сего явления – ты ОЧЕНЬ близко от зенитки, а начальная скорость её снаряда – в среднем около 900м/с ( - обычно тока это тут сказать и успеваешь).

6) И еще одно – чем больше МЗА в колонне – тем выше шанс сдохнуть, так как просчитать в этом случае примерные траектории полета снарядов из ВСЕХ стволов – практически невозможно. Соответственно – при работе малым составом – лучше отойти, набрать высоты (преобразуемую в скорость) и повторить, чем висеть над колонной, рискуя быть сбитым в любой момент. А если точно знаешь, что недалеко противник - то и вообще свалить после 2-3-х атак (ню-ню - Ил-2 после 5 захода - нету мессов - ничО, мы значицО подождем ).

Помня эти аксиомы, станешь помирать пореже, хотя помирать все равно будешь (но ты, собсна, штурм и потому этим можно иногда даже и погордиться, тока по-тихому ).

Теперь, собственно, принципы работы вдвоем (наименее рискованные варианты, остальные пока не рассматриваем).

При работе штурмов даже парой – один из них должен отвлекать зенитный огонь на себя. Как пример – если колонна длинная и с большим количеством МЗА, нужно с потерей высоты ведущему штурмовику пройти перед началом (концом) колонны на высоте от 400м до 800м (предпочтительно), ведомый же при этом заходит почти на бреющем (высота от 200м до 100м), с отставанием от 400 до 600 метров от ведущего и атакует самую крайнюю зенитку. Далее – уход обоих на бреющем, по возможности «прячась» за складками местности, за зону зенитного огня и повторение атаки ("ниндзя-рейды" (с) TUS_Fenritz).

Если колонна короткая – ведущий может после проскакивания ведомого за колонну повернуть чуть от колонны, затем повернуть и изменить курс так, чтобы он проходил почти параллельно колонне на расстоянии от нее 1000-800метров (т.е. идет параллельно и немного сближается) на высоте до километра, ведомый при этом проскакивает дальше, разворачивается на дальности до 1,5 км и повторяет атаку. Ведущему тут просто необходимо помнить про маневр по высоте, иначе снесут к той самой маме.

Идеально, если по ведомому зенитки не начинают стрелять раньше того, как он проскочил колонну и удалился до 300-400 метров от нее. Для этого ведомый должен выбрать ту зенитку, которая будет практически гарантирована «занята» стрельбой по ведущему и не будет бить по нему, либо начнет бить, но не успеет сделать больше 2-3-х выстрелов. По личным наблюдениям – в момент открытия стрельбы ведомым – ведущий должен пересечь курс ведомого совсем немного – около сотни метров, в этом случае зенитка переключиться не успевает как правило, либо делает всего несколько выстрелов (в

зависимости от её типа).

Последний вариант требует лучшей слетанности пары штурмов и взаимной координации их действий. В идеале подавление зениток на мой взгляд отрабатывать надо именно парой. Все ошибки и неточности вылезают сразу и фатально, наука усваивается очень быстро.

При действиях от трех штурмов и выше – все намного проще в том плане, если зенитка переключается и начинает бить по атакующему – атакующий может переключиться на другую, третий же такую «нехорошую» зенитку подавит. Во всех случаях атакующий/атакующие зенитку/зенитки должны говорить – какую именно зенитку они бьют. Во-первых не пострелкиваются, а во вторых – отвлекающим будет понятнее так – «аха, вот отсюда сейчас огонь прекратится скорее всего, можно вот так сманеврировать». Иногда полезно с дальней дистанции замаркировать липомётиками атакуемую тобой цель, чтобы сориентировать товарищей.

А еще круче, если ястребы при отсутствии противодействия со стороны истребителей противника «каруселят» зенитки (хотя бы частью сил) – в этом случае штурмы всецело заняты уничтожением, а не отвлеканием, и, как правило, враги таки уже прилетают к полудохлой колонне, в которой зенитки давным давно перебиты.

В дополнение добавлю – Илы могут давить МЗА ПТАБами, ВАП и АЖ – по колоннам с малым числом МЗА (до 7-8 единиц) – эффективно и эффектно.

НО. В этом случае отвлекающих нужно как можно больше, и отвлекать они должны зенитный огонь, проходя от колонны не более чем в 700-800м от колонны на высоте не более 300 метров. Ил/Илы в таком случае заходят вдоль колонны на высокой скорости, заранее разгоняясь, на высоте 40-50-60 метров - и если зенитки будут просто бить по отвлекающим вверх – Ила может случайно сбить зенитка, которая просто бьет по отвлекающему вверх. Если зенитка просто переключится на Ила – он почти что обречен, если не начнет бить по ней из пушек. Начнет бить пушками именно по этой зенитке – почти железно, что промажет ПТАБами и в итоге таки будет сбит. Несмотря на внешнюю вроде бы простоту такого способа – Илы как правило сильно рискуют, и игра стоит свеч только при качественном отвлечении.

Вкратце вот так.

Косячок № 2.

Летая над зенитками, и проводя с ними дружескую беседу из калибров 12,7-20-23-30-37-45-75мм, любой штурмовик с вожделием косится на танки (ах какая вкусняшка эти танки, право же).

Далее – голосом Дроздова («В мире животных», кто не в курсе)

Сегодня, мои маленькие любители бронированной и не очень природы, мы поговорим о танкофауне, населяющей карты любого уважающего себя сервера (с интригующими интонациями).

Ни для кого не секрет, что танкофауна, представленная в Ил-2, крайне разнообразна! Тут

Вам и представители популяций шустрых и легких БТ-7, Т-26, Т-60, Т-70, РзII и РзIII, и ощущающие свою солидность средние РзIV, РзV и Т-34, и невероятно гордые своей вертикальной броней и длинными и толстыми пушками, неторопливые тяжелые КВ-1, ИС-2 и РзVI. И это лишь некоторые виды разнообразнейшей танкофауны! (заходясь в восторге от умиления)

На всех этих милых зверьков постоянно охотятся нехорошие штурмобраконьеры, сводя на нет популяцию танков на любых картах любого сервера (слеза в хорошо поставленном голосе).

Далее – голос Дроздова заканчивается (уже все прониклись жалостью, я полагаю?)

Эстафету в повествовании принимают штурмобраконьеры.

Итак – собсна «Убиение танков в местах их кормежки. Рассказ штурмобраконьера из известной банды танкофилов».

Танки – наша излюбленная добыча. Добывание и дотаскивание шкурок танков до родного аэродрома – нет ничего слаще для штурмобраконьера.

ПТАБы, ВАП, АЖ, РС, бомбы и прочее негуманно-массовое оружие пока рассматривать не будем, ибо далеко не всегда и не везде танкофауна пасется, вытянувшись в густую и ровную линейку. Оно и понятно, танки – зверьки внимательные, зачастую успевающие при появлении опасности рассредоточиться, а то и вовсе замаскироваться. Причем некоторые особенно заботливые лесничие намеренно, для сохранения популяции этих зверьков и защиты их от особенно злостных браконьеров, заранее расставляют по местности танкозаповедника забетонированные маскировочные сети. А кроме того, даже в застигнутой негуманно-массовым оружием врасплох кучке танков, вытянувшихся в цепочку, найдутся несколько выживших особей, на которые воздействовать носителям негуманно-массового оружия уже как правило и нечем.

Вот тут то и пригождаются нам, штурмобраконьерам, ОНИ - браконьеродрынолеты. Исследуем же вкратце возможности представленных в Иле браконьеродрынолетов по воздействию на мирно, уже без зениток, пасущуюся танкофауну.

Рассматриваем здесь следующие дрыны:

Красные – ЛаГГ-ЗИТ, Як-9Т, Ил-2 тип 3М и Як-9К

Синие – Ju87G1 и Bf110G2

Справка по боекомплекту:

ЛаГГ-ЗИТ – 22 снаряда;

Як-9Т – 30 снарядов, попеременно фугасные и бронебойные;

Ил-2 тип 3М – 50 снарядов на ствол, попеременно фугасные и бронебойные.

Як-9К – 29 снарядов, БРОНЕБОЙНЫХ нет ВООБЩЕ;

Ju87G1 – 12 снарядов на ствол, все бронебойные;

Bf110G2 – 72 снаряда, бронебойный-2 фугасных подряд-бронебойный-2 фугасных подряд;

Танки делятся на легкие, средние и тяжелые. А кроме того – на синие и красные.

Легкие синие танки типа РзII и РзIII – поражаются в борт и корму бронебойными снарядами красных дрынов, причем первый поражается и фугасными снарядами ИС-37, хоть и не всегда. Углы пикирования большие не нужны при заходе в борт и корму этим

танкам.

Однако следует помнить, что PzII всегда считает себя зениткой, и за милую душу со своего Эрликона развлекается по самолетам, поэтому заходить лучше в корму, либо в борт с углом пикирования градусов 30. Если промазал – старайся проскочить побыстрее и поднабрать высоты для нового захода.

Легкие красные танки типа БТ-7, Т-26, Т-60 – поражаются в борт и корму всеми снарядами синих дрынов. Случай, когда танк не был поражен фугасом – скорее из разряда исключений.

Т-60 и некоторые Т-26 тоже вооружены скорострельными малокалиберными стволами и считают себя зенитками, соответственно – не гнушаются стрельбой по самолетам. Потому – заход на них также лучше выполнять с кормы, либо в борт с углом пикирования градусов в 30. И при этом надо еще и попасть в танк, в противном случае могут и попасть, но уже из танка в самолет, а желательно таки наоборот. Вообще штатным вооружением Т-60 являлись пушка ТНШ-20 и пулемет ДТ. Так вот по ощущениям – стреляет только ДТ (7,62мм), если бы бил из ТНШ-20 (танковая сестренка ШВАКа) – думаю мало бы не показалось. Однако и тут расслабляться не следует – проскакиваем зону огня, на всякий меняя памперсы. И лучше то и другое делать быстро.

Средний синий танк PzIV – зверушка уже поинтереснее. Вообще бронебойные снаряды красных дрынов берут её в борт. Для гарантированного поражения стрелять между башней и корпусом. 3 из 4 бронебойных снарядов НС-37 возьмут её. НС-45 тоже в борт берет. Есть также поздний вариант 4-ки с экранированными бортами. Требуется более тщательного прицеливания, но в принципе в борт тоже берется бронебойными из НС-37. Убийство этой зверушки с кормы и борта с пикирования в 45 градусов вообще никакого труда не представляет.

Средний танк М4 Шерман – нужен небольшой угол пикирования, бронебойный снаряд ВКЗ.7 и попадание его в моторно-трансмиссионное отделение этого танка (МТО). Наблюдались случаи поражения его в борт (аналогично убиению PzIV) бронебойным снарядом практически с горизонтального полета.

Итак, мелко-средние танки, не требующие особой квалификации для их уничтожения из дрынов, мы рассмотрели. Заострять особое внимание на них излишне.

Теперь переходим к самому сложному и вкусному – средним и тяжелым танкам, для уничтожения которых требуется холодная голова, горячее сердце, высота, закрылки, твердая рука и верный глаз (вот это я мощно задвинул, аж самого вштырило).

Короче – теперь рассматриваем танки, стрельба по которым из дрынов с малых углов пикирования приводит к возникновению у этих танков реакции в виде хохота и щекотки.

Т-34. Т-34, сцуко, легендарный танкозверь, славившийся своим бесстрашным характером и яростной ненавистью к врагу.

Штурмобраконьер, носящий на данный конкретный момент синюю окраску, но правильно воспитывавшийся в детстве, когда заходит на своем браконьеродрынолете на эту зверушку перед её забоем, украдкой смахивает скупую мужскую слезу, прежде чем нажать на гашетку.

Бронебойный выстрел пушки ВК3.7 надежно поражает Т-34 в МТО (да и в башню тоже, хотя надежнее все же стрелять в МТО) при угле пикирования свыше 45 градусов.

Фугасный выстрел поражает Т-34 в МТО при угле пикирования свыше 60 градусов. Чем больше угол пикирования, тем меньше нужно заморачиваться тем, какой снаряд сейчас вылетит из ствола – бронебойный или фугасный. Примечание – фугасные снаряды к ВК3.7 в наличии только у BF110G2. У Ju87G1 все снаряды бронебойные.

ИС-2. ИС-2, сдуко, неторопливый, крепкий и мощный.

Бронбойный выстрел пушки ВК3.7 поражает ИС-2 в МТО либо башню при угле пикирования свыше 70 градусов.

Наблюдались относительно редкие случаи поражения этого танка фугасным снарядом ВКЗ.7 в МТО с угла пикирования, близкого к 90 градусам.

КВ-1. КВ-1, сцуко, ужас синего штурмобраконьера на браконьеродрынолете.

Довольно часто этот танкозверюшка попадает в 41-43 года. Горизонтальная броня (крыша его то есть) настолько солидна, что до сих пор не наблюдалось случаев уничтожения фугасными снарядами даже с угла пикирования в 90 градусов. Мало того, даже и бронебойные снаряды ВКЗ.7 с углами пикирования 75-80 градусов пробивают его броню с огромным трудом. Лучше пикировать на него отвесно (прямо вааще отвесно). Известны случаи, когда штурмобраконьеры, расправившись в месте скопления танкофауны с иными его собратьями без особых трудов, безрезультатно расстреливали все оставшиеся снаряды по КВ-1, приходили в ярость, с дикими воплями и пеной на губах бросались на бедного зверька своим самолетом в красивом завораживающем «харакири-пике». От этого здоровью КВ-1, конечно же, хуже не становилось, он недоуменно отряхивался от горящих обломков и продолжал флегматично пастись дальше. Потому, во избежание подобного явления, штурмобраконьеру при охоте на этого бронезверя с дрынолетом, необходимо уколоть нервы чем-нибудь замораживающим и запастись адским терпением, которое рано или поздно будет вознаграждено дымящейся шкуркой, которую можно упереть на свой аэродром. А еще лучше – просто попросите кого-нибудь зафигачить в него бомбу.

PzV. PzV,сцуко... Короче, PzV сцуко и больше тут добавить нечего, да и незачем. Надо просто нажать на гашетку.

При угле пикирования от 45 градусов любой бронебойный снаряд в МТО гарантированно уничтожает Пантеру. Для надежного поражения в башню угол пикирования от 60 градусов.

Вообще известны случаи, когда удачным попаданием в борт (опять же под башню) Пантера уничтожалась броневой снарядом НС-37. Однако способ это ненадежный, потому все же лучше стрелять сверху в МТО.

Отдельно нужно сказать про НС-45. Килограммовый (с копейками) снаряд из этого орудия поражает Пантеру в борт - целить нужно в кормовую часть. Лучше все же заходить сверху, так надежнее.

PzVI. PzVI, сдуко, в целом крепкий, но на бОшку слабый. В смысле, на башню.

Уничтожается бронебойными снарядами НС-37 и фугасными НС-45 – в башню при угле пикирования от 50 градусов, в МТО при угле пикирования от 65-70 градусов (можно

пробовать и меньшие углы, но это не гарантирует его уничтожения, дело случая). От фугасных снарядов НС-37, лениво фыркая, отмахивается хвостом, как от комаров, которые его шкуру все равно не прокусят, но если с большого угла пикирования засадить в башню - то может и откинуть копыта.

PzVIB. PzVIB, сдуко, крепкий - спасу нет. Аналог KB-1, тока синий до голубизны. Успех приносит только атака с углов пикирования более 75, да и то не гарантированно – бывало, расстреливался весь боекомплект Як-9К, а «Королевский тигр» продолжал пастись, как ни в чем не бывало.

Вывод – да ну его на, попросите кого-нибудь на Иле всадить в него пару БРС или положить ФАБ-100.

Не секрет, что от танков в процессе эволюции отмутировали самоходные артиллерийские орудия, решившие, что без башни им будет всяко лучше (ну типа там в лесу башней об ветки стучаться – нафиг надо и все такое). Все они поражаются аналогично танкам выстрелами в МТО, поэтому подробно описывать их уничтожение не стоит.

Исключение составляет одна зверушка, которую сначала называли по недомыслию Фердинанд, однако потом спохватились и переименовали в Слоника (Элефант).

Эволютивная хитрость этой пакостной танкообразины состояла в том, что МТО она себе перенесла на морду, из-за чего все остальные танки и самоходки постоянно над ней издеваются, всячески её высмеивая. Потому она всегда с соплеменницами старается либо плестить в конце колонны остального бронезверья, либо вообще ныкается по кустам, высовывая оттуда лишь свой длинный хобот.

Однако это дало свои результаты – как правило неопытный штурмобраконьер старается забить эту зверушку выстрелами с кормы точно также, как и остальные танки, что является непозволительной тратой боекомплекта. Вообще по наблюдениям, при угле пикирования около 45 градусов, эта зверушка поражается в борт бронебойными снарядами НС-37, но как-то нестабильно, видимо угол нужно выдерживать. Проще все же зайти ей с морды, с угла пикирования больше 50, и поразить её в так хитро спрятанную МТО, особого труда это не представляет.

Теперь собственно рассмотрим особенности самих браконьеродрынолетов.

Общим для всех браконьеродрынолетов является одно-разъединственное ГЛАВНОЕ ПРАВИЛО.

(прочищает горло и орет благим матом)

ПРИ ПИКИРОВАНИИ НА ТАНК – ГАЗ В «0»!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Памперсы поменяли? Ну тогда дальше поехали.

Второе, что достойно упоминания – способ ввода в пике.

В пике на танк самолет лучше вводить, отдавая ручку от себя. В этом случае риск того, что будет рыскать в пикировании – минимален для любого самолета. Однако этот способ достаточно сложен, так как требует выработки определенного навыка – нужно точно чувствовать, где находится цель, иначе можно провести заход впустую, время пикирования сильно ограничено. Впрочем, вполне подходит для первой атаки.

Для всех последующих атак - после вывода из предыдущей атаки намечаем себе цель и, набирая высоту по своеобразному полукругу (чтобы с нова оказаться у танка с кормы),

следим за ней. После того, как подходящая позиция (высота и нахождение относительно танка) занята, газ убирается в «0» и аккуратно сваливаем «через крыло» нос самолета в сторону цели. Если свалили самолет нежно, без шурований РУСом и педалями, то рысканье тоже сводится к минимуму.

После того, как на выводе из пике нос самолета пересекает линию горизонта, газ снова до упора вперед и с радостно-кровожадной мордой лица лезем вверх для повторения МАТЬучения.

ЛаГГ-ЗИТ.

Скоростное бревнышко. У земли за минимум времени (буквально секунды) разгоняется до скорости в 500-510 км/ч.

В пикировании устойчив, но скорость набирает очень быстро, даже если начиналось пике со скорости 190-200 км/ч. Исходя из этого – целесообразно перед пикированием выпустить закрылки в боевое положение, так как даже у опытных штурмобраконьеров иногда не срабатывает жономер вывода из пике. Впрочем, даже с закрылками в боевом выводить из пике следует намного раньше, чем например на Яке. Жономер вывода из пике начинает уверенно работать после 2-3 часов непрерывных тренировок.

Рекомендуемая высота ввода в пике при атаке на тяжелый танк – 1000-1100м. Как раз хватит, чтобы прицелиться, выстрелить (и не один раз), и выдернуть это бревнышко.

Особо извращенные товарищи (скромное «гы-гы») вводят в пике с 1200м, при этом закрылками не пользуясь и, что самое смешное – как правило еще и выводят из пике.

Однако такой трюк требует как полной отморозенности и отсутствия мозгов, так и наличия продвинутого жомера вывода из пике. Фишка в пике без закрылок в том, что самолет перестает нервно вздрагивать и с радостным гиканьем несется на танк, прицел, соответственно, тоже не дрожит. Главное – таки земли не нажраться. Категорически не рекомендуется без закрылок на ЛаГГе пикировать начинающим, будете в земле.

Прицел при стрельбе очередью с 4 снаряда начинает прыгать очень активно. Лучше стрелять по 2 снаряда. А совсем лучше – по 1 (очень экономно получается, про БК в 22 снаряда помним?), прицел не сбивается практически, колебаний от отдачи почти нет.

Як-9Т.

Великолепная машинка. Пикирование даже без закрылок не вызывает неудобств, выводится из пике хорошо. Можно, кстати, выпускать закрылки в боевое непосредственно перед выводом из пике, но лучше просто пике не затягивать. На мой взгляд, закрылки Яку в пикировании мешают целиться, что делает затруднительной стрельбу по 1 снаряду.

В пикировании с газом «0» не стремится, как ЛаГГ, разогнаться до одури. Однако, если пикирование выполнялось без закрылок с высоты скажем 1200-1300 метров и ручку на выводе рвем на себя – как правило Як заваливает влево, что, впрочем, относительно легко парируется РН и элеронами.

Рекомендуемая высота ввода в пике – 900-1000м.

Стрельбу вести очередями по 2 снаряда, а лучше по одному. При стрельбе Як раскачивает сильнее, чем ЛаГГа, так как он легче.

Ил-2 Тип 3М.

Ну что сказать... Ил – он Ил и есть. Прост в управлении и надежен так, что швейцарские банки нервно курят в сторонке.

В отличие от приведенных выше дрынов – практически не сбивается прицел от отдачи при стрельбе очередями (а чо вы хотели – 6 тонн как-никак).

Закрылками можно не пользоваться вообще при пикировании на танк, выводится и так хорошо, но это по сравнению с ястребами. По сравнению с Илами с ВЯ – все же выводится тяжелее, чем они. При передирании ручки любит свалиться на крыло. Так что не нужно пикировать до упора - типа «щас я аккуратненько... мляяаяя!».

Высота ввода в пикирование – от 900 до 1300.

Як-9Каааааааа (с придыханием)... Кхм... простите, эмоции. «Вы слышите меня, бандерлоги?» - хищно поводя огромным дрыном, шипит Ка. «Мы слы-ы-ышим тебя, Каа!» - трясущимися моторами откликаются пятнистые зверьки и на негнущихся гусеницах стараются отползти в укрытие.

Все тоже самое, что и на Як-9Т. Отличие – чуть потяжелее, на один снаряд меньше, но все фугасные (что не мешает валить даже королевских зверьков, при умении то).

Переходим к синим дрынам.

Общее непреложное правило для синих дрынов – НЕ ПИКИРУЙ БЕЗ ЗАКРЫЛОК!

Вообще лучше всего закрылки из боевого убирать только тогда, когда начинаешь отход от цели. Т.е. перед первой атакой выпустил, после крайней – убрал.

Отличием синих дрынов от красных является их совсем невысокая скорострельность.

Поэтому стрельба всегда ведется одиночными выстрелами. Ну не повернется у меня язык назвать очередью плевки с диапазоном в 1 секунду. Поэтому смысл зажимать гашетку отсутствует ваа-ааще.

Bf110G2 с BK3.7

Ну что сказать. 72 снаряда. Аплодисменты.

Особенность – очень уж подвержен, паскуда такая, раскачке по курсу, по сравнению со всеми остальными дрынами. Поэтому при вводе в пике, особенно «через крыло», избегать энергичных движений педалями и РУСом, иначе будет колбасить так, что и не прицелишься. При собственно пикировании – избегать резких движений рулем направления. Чуть пережал педальки или дернул – будет радостно хвастаться своим длинным хоботом налево-направо – типа «мотри какой у меня», стрельбы опять же не получится.

Заход на 110-ке отличается плавностью и неторопливостью, по сравнению с дрынами красными. Скорость при наборе, до момента сваливания в пике, лучше держать в диапазоне 180-220 км/ч. Если меньше, рискуем получить совсем некрасивые колебания, если больше – набрать лишней скорости. Впрочем, это условие не требует жесткого его выполнения. Просто подсказка, как проще.

По танкам типа ИС и КВ (вах шайтан, КВ сказал, аж передернуло) – высота ввода – не менее 1200м, максимум – до 1500м. По Т-34 можно меньше – хватит и 1000-1100м, правда комфортнее все же 1200м.

Ju87G1.

Руделелётнах.

Безоговорочно уступает 110-ке по совокупности боевых качеств. Но идеально подходит для начинающих синих штурмобраконьеров, так как в пикировании устойчив и не имеет

такой любви к риску по курсу, а кроме того, все снаряды у него бронебойные, что для МТО большинства средних танков фатально уже при градусах пикирования выше 40. Рекомендуемая высота ввода в пике – от 900 до 1200м (в зависимости от типа атакуемого танка). Из пике выводится легко и просто. В пилотировании и заходах – тоже прост до ужаса.

Косячок № 3.

ВЯ-Кунгфу.

.....