

Краткое описание дополнения 4.13.1

Ил-2 Штурмовик: Забытые Сражения – Асы в Небе – Перл Харбор – Пе-2 - Штурмовики над Маньчжурией - 1946

Версия 4.13.1

Предупреждение

Данная версия **4.13.1 не совместима** с предыдущими версиями при игре по сети. Для совместимости при игре по сети сервер и игра должны быть одной версии.

Внимание: версия 4.13.1 предназначена для установки только поверх объединённой версии (4.13RC4) игры «Ил-2 Штурмовик: Забытые Сражения» + «Асы в Небе» + «Перл-Харбор» + «Истории пикирующего бомбардировщика» + «Штурмовики над Маньчжурией» + «46» или «Ил-2 Штурмовик. Платиновая коллекция», обновлённой до версии 4.13.1.

Дополнительные сведения для установки дополнения версии 4.13.1 (Пожалуйста, прочитайте внимательно)

Обновление до версии **4.13.1** для игры «Ил-2: Штурмовик» устанавливается только поверх обновления версии **4.13RC4**

Для установки обновления, запустите файл **IL2_4131_RU.exe** и следуйте инструкциям на экране.

Просим принять к сведению, что это обновление невозможно установить только поверх «Перл-Харбор».

Содержание обновления 4.13.1.

Новые самолёты, управляемые игроком (включая добавление кокпитов):

- Р-5, 1931г (кабины образца 1934г);
- П-5, 1931г;
- С.С.С ("ТриЭс"), 1936г;
- Не-111Н-11, 1942г;
- Не-111Н-16, 1943г;
- И-16 тип 28, 1939г;
- И-16 тип 29, 1940г;
- И-153 М63, 1940г;

Обновление кабин самолётов:

- И-15бис;
- И-16 тип 24;
- И-16 тип 24СПБ;
- И-153 М62;
- И-153П;

- Пе-2 добавлена полноразмерная кабина стрелка-радиста.
- He-111-H2, He-111-H6, He-111H12 обновлен интерьер кабин.
- He-111-H6 добавлена ещё одна кабина для нижнего стрелка.

Новая наземная техника:

- Полное обновление моделей железнодорожной техники.
- Бронепоезд типа ВР-42 (Германия).
- Бронепоезд типа ВР-44 (Германия).
- Бронепоезд типа ОБ-3 (СССР).
- Бронепоезд типа НКПС-42 (СССР).
- Танк Т-26 образца 1931г. (Двухбашенный).
- Обновление камуфляжа танка Т-26 позднего.
- Танк БТ-5.
- Танк БТ-5РТ (БТ-5 с поручневой радиоантенной).
- Обновление модели танка БТ-7.
- Танк БТ-7А (с короткоствольной 76мм пушкой).
- Танк БТ-7РТ (БТ-7 с поручневой радиоантенной).
- Обновление модели танка КВ-1.
- Танк КВ-1С.
- Танк КВ-2.
- Танк Vickers Mk.E Mod.F (Финский).
- САУ СУ-152.
- Обновление модели бронеавтомобиля БА-10.
- Бронеавтомобиль БА-20.
- Обновление модели бронеавтомобиля БА-64.
- Миномёт БМ-82, образца 1937 (выпуск 1942).
- Обновление модели САУ "Ferdinand".
- Обновление камуфляжа танка Т-34.

Новые корабли:

- Советский торпедный катер Д-3.

Новые карты:

- Чёрное море (объединённая карта Крыма и Кубани).

Новые особенности:

- Анимация работы механизмов локомотивов при движении.
- Включение фар на ж/д технике в ночное время.
- Доработаны бомбовые прицелы Норден и Lotfe-7C, снижен шаг изменения скорости полёта.
- Добавлена назначаемая клавиша для переключения (листания) баллистических таблиц в бомбовых прицелах.
- Новые полки и их эмблемы (свыше 900 новых полков).
- Новые советские бомбы АО-8МЗ, РРАБ-520.
- В "conf.ini" , в секцию [game], добавлена новая опция Mouse6DOFMove, при значении которой "=1" при обзоре мышью будет выполняться автоматическое смещение к бортам самолёта при обзоре назад.
- Всей наземной и морской технике добавлена способность стрельбы из всех имеющихся стволов залпом.

Исправления и улучшения:

- Исправлена работа отдельных колёсных тормозов при управлении с клавиатуры. Теперь баланс левого и правого колёсного тормоза учитывает положение руля направления.
- Правка модели повреждения и мелкие исправления в кокпите для самолёта SM.79.
- Для парашютных боеприпасов и САБ (Светящиеся Авиационные Бомбы) внесены изменения исключающие ошибки в режиме выделенного сервера.
- Полное обновление/замена вариантов бомбовых загрузок для самолёта Р-5 на исторически достоверные. Прежние миссии и кампании могут быть несовместимы с новыми вариантами.
- Расширение вариантов бомбовых загрузок для самолёта He-111-H6 на исторически достоверные.

Совместимость прежних миссий и кампаний сохраняется.

- На самолётах He-111-H2 и He-111-H6 фонарь стрелка-радиста выполнен сдвижным, это увеличивает сектора обстрела верхнему пулемёту.
- Во вкладке настроек "Прочие настройки", для вкладки "Маркеры", заблокирована возможность удаления символа маркера. Это могло привести к отказу игры запускаться.
- Новый камуфляж для всей линейки самолётов ЛаГГ-3
- Новый камуфляж для Р-39N1 Покрышкина.
- Исправлена ошибка в сетевой игре, при которой стороннему наблюдателю некорректно передавалось положение турелей соперника.
- Исправлена ошибка в сетевой игре и записи трека NTRK, неправильно отображавшая положение игрока в копитах (для самолётов имеющих кабину второго пилота).
- Исправлена ошибка "ID_10" возникавшая при загрузке некоторых миссий на выделенном сервере.
- Исправлена ошибка в выводе сообщения о угле сноса прицела на самолёте B5N.
- Обновлено 3D-модель бомбы АО-10.
- Новые загрузки вооружения включающие пулемёт БС для самолёта И-153 М-62 (на основе имеющихся фотографий).
- Исправления на карте Соломоновы острова.
- Исправления для карты Словакии.
- Исправления для объекта "Перископ".
- Исправления объекта "Пулемёт ДШК".
- Исправления мортиры Карл. Теперь мортира выполняет стрельбу навесом, скорректированы дистанции стрельбы и тип боеприпасов.
- Исправления режима Сценарий. (Хотя режим совместного управления самолётом так и остался экспериментальным и не до конца отлаженным).
- Исправления вывода в пользовательскую консоль и лог-файл ошибок от САБ, и других парашютных боеприпасов.
- Исправление направления вращения винта на самолётах N1K1J, N1K1Ja, N1K1Jb.
- Исправление направления вращения винта на самолёте Р-40Е(М-105ПФ).
- Исправления пушек ATG38_45mm, ATG42_45mm, RG43_76mm.
- Исправления модели броневедомости ФАИ-М.
- Линкору "Тирпиц" активирована зенитная установка на башне главного калибра.
- Линкорам типа "Король Георг V" активированы зенитные установки на башнях главного калибра.
- Линкору "Марат" добавлена возможность стрельбы центральными башнями на оба борта.
- Всем кораблям добавлена способность стрельбы из поворотных торпедных аппаратов на оба борта (в основном такой способностью обладают эсминцы).
- Заменена 3D-модель и характеристики корабельной торпеды на модель 533-мм торпеды 53-38.
- Добавлен звук движения для мотоброневоза МБВ №002.
- Исправлены звуки (и их взаимное месторасположение) возникающие при движении состава поездов и вагонов.
- Стационарным ж/д объектам добавлены зимние варианты окраски.
- На некоторых типах ж/д составов изменено месторасположение зенитных платформ. Платформы вынесены в начало или конец составов.
- Дополнительные эффекты выброса пара при работе локомотивов. Выбросы пара происходят при начале движения состава, и при торможении состава.
- На бомбардировщиках Ju-88 количество одиночных сбросов исправлено на 24шт. Также исправлены проблемы с отказом автовычислителя сбрасывать некоторые бомбы.
- Исправления состава вооружения танков Т-28 и Т-35.
- Введение/изменение файлов Customization.ini для самолётов С.С.С., И-15бис, И-153, И-16 новых типов.
- Правка пустынного камуфляжа для самолёта Б-24. Расширение списка вариантов камуфляжа.
- Правка точек подвески некоторых бомб на самолётах типа Р-40.
- Правка формы люка стрелка-радиста на внешней модели самолёта Пе-2 359 серии.
- Изменено освещение кабин на самолётах СБ-2 М-100А и СБ-2 М-103.
- Изменено повреждение органов управления (тяг) самолётов серии Ил-2.
- Добавлена демандж-модель для объекта "Американский трактор".
- Добавлен стационарный самолёт Як-7Б(М-105ПФ).
- Исправление точности показания спидометра самолётов Р-38.
- А также множество других незначительных изменений и исправлений

Описание значений в файлах Customization.ini:

Самолёт С.С.С.

-ключ **[WheelSpatsHide]** Скрывает обтекатели колёс шасси.

Самолёт И-153 М62

-ключ **[Show_EarlyProp]** Включает отображение раннего варианта обтекателя винта.

-ключ **[Show_Antenna]** Включает отображение элементов радиооборудования.

-ключ **[Hide_Radiator]** Включает отображение капота двигателя со снятыми жалюзями, управление радиатором отключается. Вариант применялся на Кавказском фронте в 1942 году.

-ключ **[Hide_WheelCover]** Отключает отображение малых щитков закрывавших колёса шасси. Вариант применялся на грунтовых аэродромах в распутицу.

Самолёт И-153 М63

-ключ **[Show_Antenna]** Включает отображение элементов радиооборудования.

-ключ **[Hide_Radiator]** Включает отображение капота двигателя со снятыми жалюзями, управление радиатором отключается.

Вариант применялся на Кавказском фронте в 1942 году.

-ключ **[Hide_WheelCover]** Отключает отображение малых щитков закрывавших колёса шасси. Вариант применялся на грунтовых аэродромах в распутицу.

Самолёты И-16 типов 24, 28, 29

-ключ **[MissingWheelCovers]** Отключает отображение малых щитков закрывавших колёса шасси.

Вариант применялся на грунтовых аэродромах в распутицу.

Daidalos Team выражают благодарность бета-тестерам и пользователям, которые наши время и силы, чтобы найти и описать некоторые досадные ошибки.

Отдельное Большое Спасибо всем, кого забыли упомянуть!

© 2016 1С. Все права защищены.

© 2016 1С:Maddox Games. Все права защищены.

© 2016 Daidalos Team. Все права защищены.